Shakey Projekt in Prolog

# Einleitung

## Was ist Shakey?

<Copy from Wikipedia>

## Shakeys Umgebung

<Bild von 3 Räumen, Korridor welche die Verbindet, Shakey in Raum1, verschiedene Boxen in Räumen>

## Ziel

<Es muss möglich sein, dass man nur einen Startzustand und einen Zielzustand kennt und daraus einen möglichst effizienten Weg vom Startzustand zum Zielzustand findet und diesen Ausgibt>

# Umsetzung

## STRIPS-Planer

<Erklärung, was unsere rekursive Vorwärts-Tiefensuche genau macht>

## STRIPS-Actions

<Alle Actions erklären mit Parameters, Preconditions, Add-List, Delete-List: move, openDoor, closeDoor, grab, put>

## Ausführung mit fixen States

<Warum fixed states? Alle fixed states erklären>

## Hilfsregeln

<Print\_list\_reversed, Subset, Nested\_list\_member, Equal\_list>

# Tests

## Testfälle

<Alle testfälle auflisten>

## Test runners

<run >